



Aplica la metodologia *Flipped Classroom* de manera eficient

La metodologia *Flipped Classroom* o *Inverted Classroom Model* s'aplica amb èxit a moltes escoles i universitats. Aquest curs explica les bases pedagògiques d'aquest model, presenta alguns exemples consolidats d'aquesta metodologia i proposa algunes eines i tècniques no només per implementar la *Flipped Classroom* de manera senzilla i eficient, sinó també per valorar els avantatges i els reptes que suposa aplicar-la. Al final del curs, els participants hauran dissenyat una unitat didàctica basada en la *Flipped Classroom*.

Continguts del curs

- Breu història de la *Flipped Classroom*.
- Definició.
- Bases pedagògiques d'aquest model.
- Exemples d'aplicació de la metodologia.

Resultats de l'aprenentatge:

Al finalitzar el curs, els participants podran:

- Explicar en què consisteix el model *Flipped Classroom* o *Inverted Classroom*.
- Nombrar algunes eines digitals per aplicar-la.
- Valorar en quins contextes és apropiada la *Flipped Classroom*.
- Dissenyar una unitat didàctica basada en aquesta metodologia.

Requisits

Els participants hauran de tenir unes mínimes habilitats digitals, com navegar per internet i guardar favorits.

Imatge via [iconfinder](#) / [CC BY 3.0](#)



Gamifica el teu curs de manera senzilla amb Moodle

El concepte de gamificació és una paraula de moda al món de l'ensenyament. No obstant, els i les docents saben des de sempre que, en algunes ocasions, el contingut ha de tenir un component de joc per atreure l'atenció dels i les alumnes. Què té de nou el concepte de gamificació?

Aquest curs defineix i limita el concepte de gamificació, explica els principis cognitius que la sostenen, i presenta els elements que fan possible la seva realització i que es poden incloure de manera senzilla a la plataforma Moodle. A més, s'analitzaran alguns casos de cursos gamificats de diferents disciplines per aportar exemples concrets que puguin servir d'inspiració.

Al final del curs, els participants hauran dissenyat una unitat didàctica amb alguns components gamificadors de Moodle.

Continguts del curs

- Conceptes de gamificació, game-based learning i serious games.
- Principis cognitius de la gamificació.
- Elements gamificadors: taulers, insígnies, nivells, punts, reptes, storytelling.
- Exemples d'aplicació de la metodologia.
- Plugins gamificadors a Moodle

Resultats de l'aprenentatge:

Al finalitzar el curs, els participants podran:

- Definir el concepte de gamificació aplicat a l'educació.
- Nomenar alguns components gamificadors.
- Valorar en quins contextes és apropiada la gamificació.
- Dissenyar una unitat didàctica basada en aquesta metodologia amb l'ajuda de Moodle.

Requisits

Els participants han de saber usar Moodle a un nivell bàsic: pujar documents multimèdia (textos, àudios, vídeos i enllaços externs), enviar missatges pel fòrum, consultar els perfils dels participants.



Crea activitats interactives online amb H5P

H5P (h5p.org) és una senzilla i intuïtiva eina digital de codi obert per crear activitats interactives i es pot integrar sense problemes a Moodle mitjançant un plugin. H5P es diferencia d'altres eines anteriors perquè està basada en la tecnologia HTML5, el que vol dir que funciona perfectament a tots els navegadors i dispositius

(ordinadors, tabletas i *smartphones*). A més, el seu ventall d'activitats és molt ampli i permet incloure vídeo, àudio i imatges.

Aquest taller és un taller pràctic on els participants crearan materials digitals per usar-los als seus cursos, ja integrats a Moodle o com a activitats aïllades, per la pissarra digital. Per fi podran comprovar què és interactivitat a un entorn digital!

Continguts del curs

- Breu introducció al projecte H5P: història i característiques tècniques.
- Portafoli d'activitats.
- Creació d'activitats a la pàgina web d'H5P i exportació.
- Creació d'activitats usant el plugin de Moodle.
- Publicació d'activitats.
- Seguiment dels resultats.

Resultats de l'aprenentatge:

Al finalitzar el curs, els participants podran:

- Explicar els avantatges d'H5P respecte d'altres eines digitals tradicionals.
- Crear activitats H5P, compartir-les, exportar-les i publicar-les.

Requisits

Els participants han de saber usar Moodle a un nivell bàsic: pujar documents multimèdia (textos, àudios, vídeos i enllaços externs), enviar missatges pel fòrum, consultar els perfils dels participants.

Imatge via [iconfinder](#) / [CC BY 3.0](#)



Usa legalment imatges, vídeos i música per crear els teus materials

No tot el que hi ha a la web es pot incorporar als materials educatius. Aplicant unes regles senzilles, es poden buscar i utilitzar diferents elements multimèdia sense infringir els drets d'autor.

Aquest curs presenta les regles del fair use, i mostra diferents tècniques i eines digitals per trobar imatges, vídeos i música de manera gratuïta. A més, podran llicenciar les seves creacions per tal que tothom les utilitzi com ells decideixin.

Continguts del curs

- Llicències d'ús: *copyright*, *fair use*, *public domain*, *copyleft*.
- Bones pràctiques per incloure materials digitals a la plataforma Moodle
- Creative Commons: plataforma, llicències i atribució
- Plataformes de cerca d'imatges i vídeo

Resultats de l'aprenentatge:

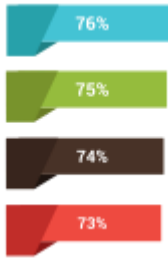
Al finalitzar el curs, els participants podran:

- Definir les diferents llicències d'ús.
- Valorar si una imatge o vídeo de la web es pot usar o no.
- Usar una imatge i vídeo de la web respectant els drets d'autor.
- Llicenciar els materials creats per ells mateixos.

Requisits

Els participants han de saber navegar per la web.

Imatge via [iconfinder](#) / [CC BY 3.0](#)



Tècniques de visualització de la informació

Les infografies (interactives o no) és una tècnica de visualització d'informació usada per diaris com eldiario.es i El Periódico de Catalunya. Aquest taller presenta Genial.ly, una eina digital per visualitzar dades de manera entenedora i interactiva.

Continguts del curs

- Visualització de la informació
- Creació de materials amb Genial.ly

Resultats de l'aprenentatge:

Al finalitzar el curs, els participants podran:

- Explicar algunes tècniques de visualització de la informació
- Crear materials interactius amb Genial.ly

Requisits

Els participants han de saber navegar per la web i estar familiaritzats amb funcions bàsiques de la web com baixar i pujar arxius, guardar arxius, copiar i pegar textos, etc.

Imatge via [iconfinder](#) / [CC BY 3.0](#)